

TITOLO DEL CORSO		WEB & GAME DEVELOPMENT	
AREA 6 TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE			
6.1 METODI E TECNOLOGIE PER LO SVILUPPO DI SISTEMI SOFTWARE			
6.1.1 TECNICO SUPERIORE PER I METODI E LE TECNOLOGIE PER LO SVILUPPO DI SISTEMI SOFTWARE			
MACRO AREA 1 - FORMAZIONE TRASVERSALE			
N.	MODULO	CONTRIBUTI FORMATIVI	ORE
1	LINGUA INGLESE	Inglese + Inglese Tecnico	80
2	SICUREZZA SUL LAVORO	Il concetto di rischio, prevenzione e protezione	12
3	COMMUNICATION AND TEAMWORK	Lavorare in gruppo e soft skill	20
4	PARI OPPORTUNITA'	Principi fondamentali. Le dinamiche del panorama legislativo comunitario in materia di Pari Opportunità	8
5	MATEMATICA	Matematica	35
6	STRUMENTI DI DIGITAL MARKETING	Cenni di SEM SEO SEA	20
7	INTERACTION & VISUAL DESIGN	Cenni di User Experience, wireframe	35
8	LEGISLAZIONE DI SETTORE	Legislazione settore informatico, sicurezza e diritto d'autore	20
Totale ore Macro Area 1			230
MACRO AREA 2 - FONDAMENTI E PROGRAMMAZIONE			
N.	MODULO	CONTRIBUTI FORMATIVI	ORE
9	FONDAMENTI DI INFORMATICA	Elementi di programmazione	80
		Progettazione Software/Cloud	
		Architetture Software	
		Metodologie di Sviluppo Software	
10	SISTEMI OPERATIVI	Motivazioni	30
		Concetti base	
		Kernel	
11	PROGRAMMAZIONE 1	Concetti di base	20
12	PROGRAMMAZIONE 2	Programmazione Procedurale vs Object Oriented	80
		C#	
13	METODOLOGIE DI SVILUPPO SOFTWARE	Sviluppo Agile	20
Totale ore Macro Area 2			230
MACRO AREA 3 - PROGRAMMAZIONE WEB			
N.	MODULO	CONTRIBUTI FORMATIVI	ORE
14	WEB ARCHITECTURE & BACK END	Paradigmi di programmazione Web	90
		Architetture Client-Server	
		Rest Api	
		Linguaggi Web Back End & Typescript	
		Node, Express	
		GraphQL	
15	SISTEMI DI VERSIONING	Introduzione e Motivazioni	20
		GIT Systems	
		CD CI	
16	CLOUD COMPUTING	IaaS & PaaS	40
		Serverless Systems	
		Db as a Service	
17	ANGULAR	building web applications in Angular	25
18	REACT	building web applications in React	30
19	PHP	Linguaggio PHP - Laravel CMS: Wordpress (sviluppo e mantenimento template)	50
20	WEB FRONT END	Javascript	100
		HTML 5 CSS3	
		Bootstrap	
		Sass	
Totale ore Macro Area 3			355
MACRO AREA 4 - CROSS PLATFORM & MOBILE APP			
N.	MODULO	CONTRIBUTI FORMATIVI	ORE
21	IONIC	Introduzione e Motivazioni App Cross Platform	40
22	iOS	building app in Swift	50
23	REACT NATIVE	Introduzione e Motivazioni App Cross Platform	30
Totale ore Macro Area 4			120
MACRO AREA 5 - DATA ANALYSIS E VIDEO GAMES			
N.	MODULO	CONTRIBUTI FORMATIVI	ORE
24	SVILUPPO GIOCHI	Game design	110
		Grafica 3D	
		Sviluppo Unity	
25	DATA ANALYSIS	Statistica e Fondamenti di Machine Learning	35
		Visualizzazione di dati	
Totale ore Macro Area 5			145
MACRO AREA 7 - STAGE			
N.	MODULO	CONTRIBUTI FORMATIVI	ORE
22	TIROCINIO	Tirocinio formativo curriculare presso aziende del settore ICT	720
Totale ore Macro Area 6			720
attività extracurricolari			
TOT ORE AULA/LABORATORIO			1.080
TOT ORE STAGE			720
TOT ORE CORSO			1.800

La Fondazione si riserva la facoltà di variare titoli e durata dei moduli in funzione di una migliore efficacia didattica.